Informe Proyecto APT

Daniel Araneda Molina

Índice

Contenido

[1. Descripción del Proyecto APT 1](#_Toc206860831)

[2. Relación del Proyecto APT con las Competencias del Perfil de Egreso 1](#_Toc206860832)

[3. Relación del Proyecto con Mis Intereses Profesionales 3](#_Toc206860833)

[4. Argumento de Factibilidad dentro de la Asignatura 3](#_Toc206860834)

[5. Objetivos 3](#_Toc206860835)

[6. Propuesta Metodológica 4](#_Toc206860836)

[7. Plan de Trabajo 4](#_Toc206860837)

[8. Propuesta de Evidencias 5](#_Toc206860838)

# Descripción del Proyecto APT

El proyecto APT consistirá en el desarrollo de una página web que funcionará como plataforma de servicios profesionales. Cada usuario podrá registrarse para ofrecer un servicio, definiendo su tarifa y horario de disponibilidad. A su vez, los clientes podrán agendar una fecha y hora para solicitar dichos servicios, por medio de llamada telefónica o vía WhatsApp.

Una vez finalizada la prestación, se habilitará la opción de valorar el servicio recibido, incluyendo la posibilidad de adjuntar evidencias en formato fotográfico.

Un aspecto diferenciador de este proyecto es que se implementará una interfaz sencilla y accesible para personas de la tercera edad, facilitando su participación en la oferta de servicios de su rubro. De esta manera, se promueve la inclusión digital y se genera un espacio donde cualquier persona pueda resaltar en su campo profesional y cobrar por su trabajo.

En cuanto a la implementación tecnológica:

* **Frontend:** Angular, para el desarrollo de una interfaz dinámica, responsiva y moderna.
* **Backend:** C#, para la gestión de la lógica de negocio y control de procesos.
* **Base de datos:** SQL Server, para la administración de la información de usuarios, servicios, horarios y valoraciones.

# Relación del Proyecto APT con las Competencias del Perfil de Egreso

El proyecto se vincula directamente con estas competencias del perfil de egreso:

* **Desarrollo de software y aplicaciones web:** Aplicación de conocimientos en Angular, C# y SQL Server para implementar una solución tecnológica real.
* **Diseño de interfaces y experiencia de usuario:** Creación de una plataforma intuitiva y adaptable, considerando la accesibilidad para adultos mayores.
* **Gestión de proyectos tecnológicos:** Planificación, organización y ejecución de tareas bajo una metodología Scrum.
* **Capacidad de análisis y resolución de problemas:** Desarrollo de un sistema que responde a necesidades sociales y profesionales.
* **Trabajo colaborativo y comunicación:** Posibilidad de desarrollar el proyecto en equipo, con roles definidos y coordinación constante.

# Relación del Proyecto con Mis Intereses Profesionales

Este proyecto está alineado con mis intereses profesionales en el área de desarrollo web y de software. Me interesa especialmente la construcción de aplicaciones que generen impacto social, fomentando la inclusión digital y ofreciendo oportunidades de emprendimiento. La integración de tecnologías modernas como Angular y C# refuerza mi motivación por adquirir experiencia práctica en herramientas que tienen gran demanda en la industria tecnológica actual como full stack.

# Argumento de Factibilidad dentro de la Asignatura

El proyecto es factible dentro de la asignatura por las siguientes razones:

* El alcance se encuentra definido y es manejable en el tiempo disponible.
* Las tecnologías seleccionadas (Angular, C# y SQL Server) son compatibles con los conocimientos y competencias desarrolladas en la asignatura.
* El trabajo se puede dividir en módulos (registro de usuarios, gestión de servicios, valoraciones, interfaz accesible).
* Permite aplicar conocimientos teóricos en un caso práctico, los cuales son compatibles con los objetivos académicos.

# Objetivos

Objetivo General

Diseñar e implementar una plataforma web en Angular como Front, con backend en C# y base de datos en SQL Server, que permita a personas normales ofrecer y agendar sus servicios, incorporando una interfaz inclusiva para adultos mayores.

Objetivos Específicos

1. Desarrollar un sistema de registro y administración de usuarios y servicios.
2. Diseñar una interfaz simplificada y accesible para adultos mayores.
3. Incorporar un sistema de valoración con posibilidad de evidencias fotográficas.
4. Garantizar la correcta integración entre frontend, backend y base de datos.

# Propuesta Metodológica

Se empleará una **metodología ágil (Scrum adaptado)** con sprints semanales, donde se desarrollarán y entregarán módulos funcionales del sistema. Cada sprint incluirá:

* **Planificación:** definición de tareas y prioridades.
* **Desarrollo:** programación en Angular (frontend), C# (backend) y SQL Server (base de datos).
* **Pruebas:** revisión funcional y de usabilidad.
* **Retroalimentación y mejoras.**

# Plan de Trabajo

Para llevar a cabo este proyecto se propone el siguiente plan de trabajo:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Semana** | **Actividad Principal** | **Producto Esperado** |
| 1 | Levantamiento de requisitos y diseño de arquitectura. | Documento de requisitos, diagramas y mockups. |
| 2 | Configuración del entorno y base de datos en SQL Server. | Modelo entidad-relación y BD implementada. |
| 3 | Desarrollo de backend en C# (API REST). | API funcional conectada a la BD. |
| 4 | Implementación de frontend en Angular (módulo de registro y login). | Prototipo inicial con autenticación. |
| 5 | Desarrollo del módulo de agenda de citas, por medio de llamadas. | Agendar día de cita del servicio. |
| 6 | Implementación de la interfaz accesible para adultos mayores. | Interfaz simplificada y testeada. |
| 7 | Desarrollo del módulo de valoraciones y evidencias. | Sistema de calificación y carga de fotos. |
| 8 | Integración final, pruebas y presentación. | Versión final funcional y documentación. |

# 8. Propuesta de Evidencias

Las evidencias que darán cuenta del logro del proyecto serán:

* Documento de requisitos y diseño de arquitectura.
* Modelos de base de datos en SQL Server.
* Código fuente del backend en C# y frontend en Angular.
* Capturas y prototipos de la plataforma en funcionamiento.
* Registro en repositorio (GitHub) con historial de commits.
* Reporte de pruebas de accesibilidad y usabilidad.
* Presentación final con demostración en vivo del sistema.